

# Découvrez la place Colignon



## Bienvenue !

Cette exploration t'invite à découvrir la place Colignon qui accueille en son centre l'hôtel communal. Afin de profiter au maximum de ton parcours, il faut bien gérer le temps, les questions et l'orientation.



Chaque fois que tu trouveras ces traces de pas dans le questionnaire, tu suivras les indications qui te mèneront avec ton équipe à l'étape suivante.

### Q1

Ce symbole t'indique les questions. Regarde bien autour de toi pour pouvoir y répondre !



Ce symbole t'indique les informations complémentaires qui te permettront d'en apprendre davantage. Choisis en équipe un ou des lecteurs. Lorsque ce porte-voix apparaîtra dans le questionnaire, ils ou elles liront le petit texte qui suit.

## La place Colignon, un magnifique écrin pour l'hôtel communal !



*Départ du rallye devant la façade avant de l'hôtel communal.*



Chaque commune possède sa propre maison communale. Fin du 19<sup>ème</sup> siècle, Schaerbeek compte de plus en plus d'habitants et décide de construire un nouvel hôtel communal, un bâtiment qui doit refléter son développement et sa richesse. C'est un bâtiment qui est utile à tous ses habitants. Aujourd'hui encore de nombreuses personnes y travaillent.

## Q1

L'hôtel communal est l'endroit où les Schaerbeekois viennent pour tout une série de démarches. Coche les bonnes réponses parmi les propositions suivantes :

- Renouveler sa carte d'identité
- Demander une autorisation pour faire des travaux dans sa maison
- Se marier
- Déclarer la naissance d'un enfant
- Chercher son permis de conduire
- Renouveler son abonnement de tram ou de train
- Divorcer
- Écouter une conférence



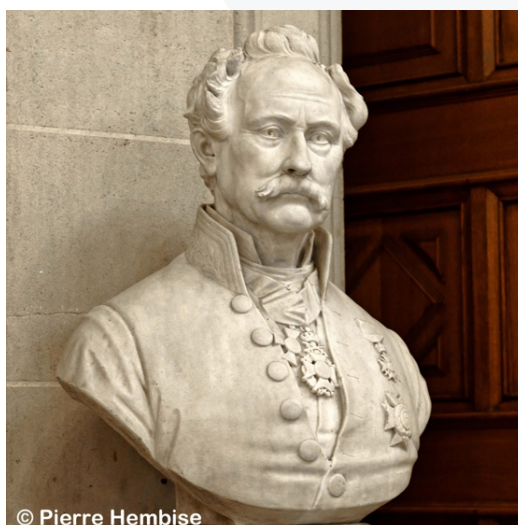
*Approche-toi de la façade avant du bâtiment. Tu y découvres une série de noms gravés dans la pierre, comme celui-ci :*



## Q2

Cherche le nom de la personne accompagnée des dates 1879-1891

.....



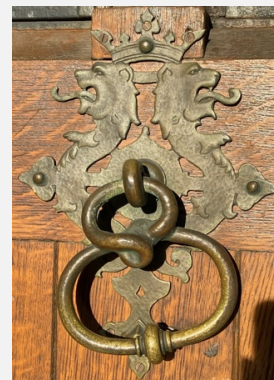




Son nom évoque avant tout la place sur laquelle tu te trouves. La commune a ainsi rendu hommage au bourgmestre qui inaugura l'hôtel communal en 1887 et qui a également permis la construction et l'agrandissement d'écoles.

### Q3

Pars à la recherche de ces trois détails sur la façade avant. Précise pour chaque photo de quoi il s'agit.



« S » signifie .....

C'est un casque de .....

Cette poignée ouvre .....



Rejoins le centre du parking et place-toi près du terre-plein central. De là tu as une vue d'ensemble sur l'hôtel communal. Tu découvres combien sa façade est colorée.

### Q4

Relie chaque couleur présente à son matériau de construction.

- |                                    |                          |                                       |
|------------------------------------|--------------------------|---------------------------------------|
| Jaune <input type="checkbox"/>     | <input type="checkbox"/> | céramique                             |
| Rouge <input type="checkbox"/>     | <input type="checkbox"/> | céramique – brique vernissée-ardoises |
| Noir <input type="checkbox"/>      | <input type="checkbox"/> | brique                                |
| Vert <input type="checkbox"/>      | <input type="checkbox"/> | Pierre                                |
| Blanc <input type="checkbox"/>     | <input type="checkbox"/> |                                       |
| Bleu-gris <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                                       |



Avance jusqu'au monument représenté sur cette photo.



## Q5

Ce décor de fontaine rend hommage à un artiste qui a habité dans la commune. Son nom et certains détails sculptés te donnent des indications sur le métier qu'il exerçait. Il a également donné son nom à l'athénée toute proche !

Nom : .....

Métier : .....



Ce sont aussi les maisons de la place qui la rendent si belle ! Comme sur la Grand-Place de Bruxelles, certaines façades portent des noms et des éléments de décor pour les identifier, les personnaliser.

## Q6

Voici cinq détails de façades. Identifie-les et relie chaque détail au nom de maison correspondant et complète les éléments manquants.

1



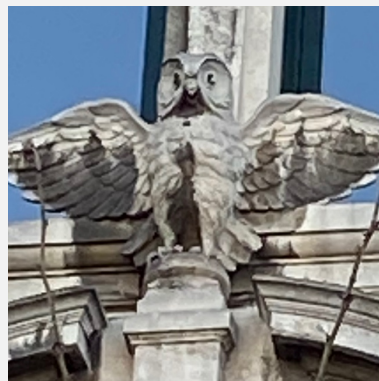
2



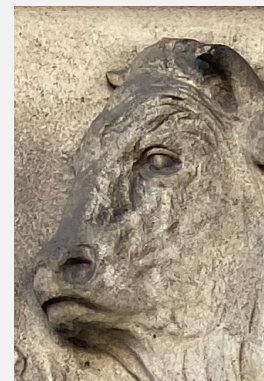
3



4



5



| Nom de la Maison                   | Traduction                     | Numéro de la maison | Numéro de l'image |
|------------------------------------|--------------------------------|---------------------|-------------------|
| In den Uil                         | .....                          | n°4                 | .....             |
| In den Toren                       | À la Tour                      | .....               | .....             |
| À la vue de la<br>Maison communale | In't Zicht des<br>Gemeentehuis | n°2                 | .....             |
| In den Adelaar                     | À l'Aigle                      | .....               | .....             |
| Maison Verwée                      |                                | n°12                | .....             |



Avance jusqu'au n°241 de la rue Royale Sainte-Marie.



## Q7

Le hibou et l'aigle ne sont pas les seuls animaux décorant les belles demeures à proximité de la place. Quel autre animal sculpté dans la pierre anime cette maison ?

.....



Les maisons voisines témoignent qu'il y a de nombreuses façons d'apporter de la beauté et de l'originalité à son habitation par exemple en ajoutant un vitrail dans la porte d'entrée ou des décors peints de plantes et de fleurs sous la corniche.



*Reviens vers la place Colignon. Traverse la rue Royale Sainte-Marie et longe le trottoir en direction de l'arrière de l'hôtel communal. À hauteur de la rue Floris, observe les façades latérales de l'hôtel communal.*

## Q8

As-tu repéré l'horloge ? Ensuite, au-dessus des fenêtres du 1<sup>er</sup> étage, les noms des quartiers de Schaerbeek sont inscrits dans la pierre. Un intrus s'est glissé dans cette liste, lequel ?

- Monplaisir
- Josaphat
- Lambermont
- Helmet
- Monroe



*Poursuis ton chemin jusqu'à la petite place triangulaire située à l'arrière de l'hôtel communal. Une avenue y ouvre la perspective.*

## Q9

Quel est le bâtiment que tu devines au loin et qui clôture cet axe ?

- L'Église Royale Sainte-Marie
- La Gare de Schaerbeek et le musée Train World
- La Tour de la RTBF



*Quelques pas dans l'avenue Maréchal Foch te permettent d'admirer encore quelques belles maisons. Place-toi face au n°9.*



Ici habitait un architecte qui a construit, entre autres, de belles écoles dans la commune. Comme tu le vois, il aimait la couleur et les décors de fleurs.

## Q10

Cherche d'abord son nom sur la porte d'entrée.

.....

En-dessous des deux fenêtres du 1<sup>er</sup> étage, des bouches d'aération -qui permettaient à l'air de circuler- sont décorées des initiales de son prénom et de son nom. Les as-tu repérées ? Redessine-les !

**La place Colignon et ses environs n'ont presque plus de secrets pour toi. Bravo, te voilà arrivé à la fin de cette découverte.**